

## FORMATION

DÉMARRER AVEC  
KUZZLE

## 🕒 DURÉE

- 3 jours (21hrs)

## 📍 LIEU

- Sur site

## 👤 PUBLIC

- Développeur web, mobile ou IoT

## 🗨️ LANGUES

- Anglais
- Français

## 🎯 COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Connaissances des composants du backend et de sa portée
- Connaissances des interactions et composants de développement frontend VS backend
- Premiers pas avec le Backend Kuzzle, les SDK et la console d'administration

## 📁 COMPÉTENCES ET EXPERTISES PRÉ-REQUISES

- Connaissances basiques des concepts des bases de données NoSql
- Connaissances basiques de Docker et des composants Docker
- Connaissances basiques en protocoles de communication web (WebSocket et HTTP)
- Connaissances basiques en Javascript

**Kuzzle?**

Kuzzle est un backend Open Source On Premise et Multi-Cloud qui accélère le développement des applications mobiles et IoT. La plateforme intègre des fonctionnalités avancées telles que la gestion des droits et de l'authentification, le stockage des données, des notifications en temps réel, la géolocalisation ou le géorepérage. [kuzzle.io](https://kuzzle.io)

**Démarrez avec Kuzzle: ses créateurs vous forment !**

En 3 jours, sur place, développez une application avec Kuzzle : nous vous apprendrons à devenir un véritable expert Kuzzle en exploitant toute sa puissance à travers un atelier animé par des formateurs passionnés.

**PREMIER JOUR - KUZZLE**

- Présentation du concept de Backend clé en main
- Kuzzle et son écosystème
- Présentation de l'API de Kuzzle
- Gestion des droits et authentification des utilisateurs
- Développement d'un plugin métier

**DEUXIÈME JOUR - SDK JAVASCRIPT\***

- Premiers pas avec le SDK Javascript
- Présentation des classes principales
- Mode hors ligne
- Vue d'ensemble des contrôleurs
- Mise en place d'un projet pour une application web avec le SDK Javascript
- Authentification avec le SDK Javascript
- Résilience aux pertes de connexion dans une application web
- Synchronisation des données avec les notifications temps réel

\* d'autres SDKs sont possibles sur demande ( Golang, C++, Java, Android, PHP...)

**TROISIÈME JOUR - DEVOPS / CAS D'UTILISATION**

- Atelier d'architecture
- Déploiement, surveillance, alertes et meilleures pratiques pour le déploiement en production (architecture de déploiement, scripts, surveillance, etc.)
- Utilisation avancée des filtres de notifications avec Koncorde
- Développement d'un plugin d'authentification personnalisé (JWT, OAuth etc.)